| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| precio de 3 o menos jarabes = 25 | si se compran 3 jarabes o menos cobrar cada uno a 25 | Mensaje en pantalla que muestre el total a pagar |
| precio de 4 o más jarabes = 20 | si se compran 4 jarabes o más cobrar cada uno a 20 | Mensaje en pantalla que muestre el total a pagar con el descuento |
|  | si el total a pagar es múltiplo de 7 hacer un descuento del 7% sobre el total |  |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| edad | calcular la mayor edad | Mensaje en pantalla que muestre la mayor edad |
| género | promedio de edades en las personas con instrucción Primaria | Mensaje en pantalla que muestre el promedio de edades en las personas con instrucción primaria, secundaria y superior |
| grado de instrucción | promedio de edades en las personas con instrucción Secundaria | Mensaje en pantalla que muestre la cantidad de personas de cada sexo |
|  | promedio de edades en las personas con instrucción Superior |  |
|  | cantidad de personas del sexo masculino y femenino |  |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| 1 número de 7 cifras | sumar el valor de todas sus cifras | Mensaje en pantalla que muestre el valor de todas sus cifras |
|  | suma de cifras pares | Mensaje en pantalla que muestre el valor de todas sus cifras pares |
|  | suma de cifras impares | Mensaje en pantalla que muestre el valor de todas sus cifras impares |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| calificaciones de cada alumno | procesar cada calificación en excelente, bueno, regular o descuidado según el valor de la calificación ingresada | Mensaje en pantalla que muestre el promedio del grupo |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| 10 números divisibles por 3, 5 y 7 | comprobar que cada número sea divisible por 3, 5 y 7 | Mensaje en pantalla que muestre los primeros 10 números divisibles por 3, 5 y 7 |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| número 1 | suma de sus divisores es igual al otro número | Mensaje en pantalla que indique que los números ingresados son amigos |
| número 2 | suma de sus divisores no es igual al otro número | Mensaje en pantalla que indique que los números ingresados no son amigos |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| N números generados al azar | sumar todos los números generados | Mensaje en pantalla que muestra el resultado de la suma y los números que se sumaron |
|  | si el número generado es múltiplo de 2, 5 y no de 7 el programa finaliza |  |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| 100 primeros elementos de la sucesión de fibonacci | comprobar que sean correctos los 100 valores | Mensaje en pantalla que muestra los 100 primeros elementos de la sucesión de fibonacci |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| decimal mayor a 1 | convertir a hexadecimal | Mensaje en pantalla que muestra la conversión del número decimal a hexadecimal |

| Entrada | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| 2 números ingresados por teclado | hacer el recorrido que hay entre el primer número y el segundo | Mensaje en pantalla que muestre los números que hay entre los valores ingresados |